

LEARNING 360: il primo Open Event sul Digital Learning in Italia

Il 17 novembre 2017 presso il Teatro Manzoni di Milano si è svolto LEARNING 360, L'evento, i temi trattati e i numeri.

Con oltre 800 partecipanti ad ascoltare 20 relatori di grande rilevanza nazionali e internazionali e 15 casi di studio sul Digital Learning in Italia, si è svolto il 17 novembre 2017 presso il Teatro Manzoni di Milano l'evento **LEARNING 360** organizzato da **Mosaicoelearning**.

E' stata un'edizione di grande successo, non solo per il numero totale dei partecipanti, per la grande qualità dei relatori e dei loro interventi specialistici e la presenza dei principali player del settore, ma soprattutto perché ha dato grande visibilità al tema della formazione Digital Learning. Addirittura -per la prima volta - l'elearning è comparso tra i trend topic di Twitter con l'hashtag **#LEARNING360**.

Gli argomenti trattati dai relatori hanno riguardato tutte le diverse opportunità di formazione elearning oggi disponibili: Microlearning, Mobile e Social Learning, Coaching, Gamification, Storytelling, Realtà aumentata e virtuale, Webinar, Software, Piattaforme, Digital Transformation.

Inoltre, sono stati presentati 15 tra i più rilevanti utilizzi del Digital Learning in Italia, a livello aziendale e non solo, facendo di LEARNING 360 l'evento più importante in Italia in tema di **Digital Learning**.

Per chi ha partecipato all'iniziativa (come noi) resta il ricordo di una giornata memorabile, una vera e propria esperienza di crescita personale e professionale, ma anche la possibilità di fare nuove conoscenze e creare contatti con altri professionisti e aziende attivi sull'**argomento elearning**.

Tra qualche giorno sarà disponibile sul sito di [learning360](#) un questionario per raccogliere feedback da parte di chi ha partecipato e il link per scaricare le **slides** dei vari interventi.

Vuoi saperne di più? Visita il [sito ufficiale](#)

360 è anche il modo in cui vogliamo parlare di elearning:



quali sono i trend dell'elearning?



quali sono i migliori tool sul mercato?



quali sono le strategie e le migliori pratiche?



come aumentare la qualità dei tuoi progetti?



come coinvolgere i tuoi studenti?



come condividere le esperienze con la tua team e su tutta la comunità?