ARTICOLO DI ELEARNINGNEWS

Year 1 - number 4 Wednesday 6 december 2017

Gamification nell'eLearning

Eccoti le ultime tendenze di inserimento della Gamification nella progettazione di contenuti formativi in modalità eLearning

Con il termine "**Gamification**" (traducibile in italiano come "**ludicizzazione**") si intende l'utilizzo di elementi mutuati dai giochi e delle tecniche di game design in contesti esterni ai giochi.

In questo caso parliamo dell'applicazione della meccanica di gioco ad un'applicazione pratica come l'eLearning per incoraggiare gli utenti a lavorare di più per fare bene.

Per raggiungere questo risultato, si tende sempre più a includere nei corsi di formazione online degli elementi di Gamification per incoraggiare gli studenti a completare i contenuti didattici e/o per guadagnare punti e badge.

Scopri le ultime tendenze di **Gamification nell'eLearning** nell'infografica presentata qui sotto, tenendo presente che ci sono molti parallelismi tra le infografiche e l'elearning: entrambi condividono informazioni attraverso un canale visivo.

Infografica realizzata da Paycor.com